



La compagnie des Mercenaires du Corbeau Rouge

Extrait de « Gold & Glory » de Tim Beach – Official Game Accessory ADD 2ème Ed
Traduction Anthony Lens

Type: Compagnie fixe

Cantonnement: Arabel en Cormyr

Zones d'opération: Cormyr, Rocterres, Anauroch

Leader: Rayanna la Rose

Organisation: Conseil démocratique

Effectifs: 110 Epées

Alignement général: Loyal Neutre

Historique: Les Corbeaux Rouges ont été formés par plusieurs personnes qui ont combattu ensemble lors des Guerres de la Horde. Après les guerres, ils regroupèrent leurs soldes afin de se pouvoir d'une charte royale du Cormyr, plusieurs de leurs amis les rejoignirent par la suite.

La compagnie fonctionne suivant un système démocratique de " une personne, un vote ": Ils se rencontrent annuellement pour élire un chef, et ce dernier choisit des sergents pour chaque groupe de 10 combattants. Rayanna la Rose a été désignée Chef lors des deux années précédentes, ses décisions tant politiques que militaires sont souvent très bien accueillies par ses compagnons.

Le groupe travaille principalement pour le gouvernement Cormyrien ou pour les négociants Cormyriens. Ils ont oeuvré récemment pour nettoyer les Rocterres de la présence massive des goblinoides, et ont mené quelques actions en Anauroch contre les bases du Zhentarim.

L'emblème de la compagnie est une amulette qui montre un corbeau rouge.

Stratégies et Tactiques: Les Corbeaux Rouges préfèrent travailler pour la Couronne, en combattants bandits ou goblinoides. Leurs tactiques sur le champ de bataille sont assez simples et directes, pourtant ils prendront occasionnellement part à une embuscade.

La personnalité: A la différence de nombreuses compagnie ayant une " licence pillage; " les Corbeaux Rouges sont très prudents et n'entreprennent aucune action qui pourraient provoquer la suspension de leur charte. Ils ne trichent jamais des clients.

La logistique: La plupart des Corbeaux Rouges portent les épées et des armures cloutées.

Tarif : Leur prix est de 200 po par semaine (NB: soit environs 2 lions d'or par semaine et par combattant. Ce prix me paraît ridiculement bas si l'on tient compte de la célébrité de cette compagnie, des niveaux de ceux qui la compose, de la présence de mages et de prêtres dans ses rangs)

Un mercenaire coûtent 100 lions d'or / niveau / Contrat