



Héraldique



Blason des O'Connell

de gueules à la salamandre couronnée d'or sur un brasier du même, au chef cousu d'azur chargé de trois fleurs de lys aussi d'or

1/ Les Alcôves du Pouvoir

Qui dirige : Le village minier de Leechfire est sous la responsabilité du Seigneur **William O'Connell**, représentant du Gouverneur de Sundabar Helm « Ami des Nains », mais aussi de la Guilde des Mines.

Qui dirige réellement : En fait le bourgmestre n'a que fort peu d'influence dans le village. Ce dernier est entièrement sous la coupe tyrannique de l'église de Kossuth Le Seigneur des Flammes et de son représentant le Grand Prêtre **Agisnah Ginzinth**. C'est la milice du Temple qui assure l'ordre plus que la sécurité dans le village et ses proches alentours.

Forces armées : Les mercenaires de la Hache Ensanglantée entretiennent un avant-poste en ville où stationnent en permanence 15 jeunes recrues (Homme d'arme N°1) dirigé par le Sergent **Taerdec Malachite** (Homme d'Arme niveau 4). La plupart des mercenaires ne séjournent ici que le temps de faire leur preuve.

Le Temple de la Flamme Eternelle entretient sa propre milice, les Gardiens de Feu, soit une quinzaine de guerriers fanatiques (Cf description du Temple) sans compter un nombre importants de mercenaires fanatiques dissimulés dans les grottes au pied du volcan. Les frictions entre les deux groupes sont courantes mais les adeptes de Kossuth ne se sentent pas encore assez puissants pour défier ouvertement l'autorité du Gouverneur de Sundabar.

Héraldique : de gueules à la salamandre couronnée d'or sur un brasier du même, au chef cousu d'azur chargé de trois fleurs de lys aussi d'or

2/ La Vie Locale

Population : Leechfire compte une population de 650 âmes en majorité des mineurs. Une forte communauté de nains d'écu a élu domicile dans le village. Il représente près de 50% de la population totale.

Leechfire

Village minier des Marches d'Argent

Par Anthony

Principaux produits : Leechfire tire ses revenus des riches filons de cuivre et d'argent découverts il y a une dizaine d'années maintenant.

Histoire locale : Leechfire se situe dans la passe de Tournepierre, l'une des régions les moins civilisées des Marches d'Argent. C'est une communauté de mineurs presque identique aux autres si ce n'était la présence du culte de la Flamme Eternelle. Les adeptes sont arrivés quelques années après la fondation de la colonie attirés par la colère du volcan. Ils y ont vu un signe de Kossuth et ont immédiatement entrepris de bâtir un temple et de soumettre la région à l'autorité du Seigneur des Flammes. La présence du clergé élémentaire a permis à la communauté de prospérer car les fanatiques prêtres du Feu tenaient à l'écart les créatures maléfiques qui hantent les montagnes. Cependant, la chape de plomb qu'entendait faire peser les religieux sur le village ont poussé les habitants à faire appel à la Compagnie de la Hache ensanglantée et au gouverneur de Sundabar.

En 1363, la Compagnie de mercenaires a donc du mener une opération musclée contre le clergé et installer à demeure une compagnie dans le village. Suite à cette confrontation, le temple s'est transformé peu à peu en une forteresse inquiétante dont l'ombre plane menaçante sur le village. Désormais sa milice patrouille dans la cité pour « le bien de tous ».

3/ Cultes Notables

La Flamme Eternelle, Temple de Kossuth ; le Grand Prêtre Aginash Ginzinth conduit le culte de la Flamme Eternelle. Lui et ses fidèles adorent Kossuth comme un être éternelle semblable au phénix.

La Chapelle du Gardien du silence : C'est l'unique autre culte célébré dans le village de Leechfire. Il s'agit d'un culte rendu à Dumathoin, le Gardien des secrets sous la montagne du Panthéon nain. Le service religieux est rendu par **Barundar Eudor** (Prêtre Niveau 3) et ses acolytes féminines **Belmara Pierrécu** (Prêtre Niveau 1) & **Malimo Grandmarteau** (Adeptes Niveau 3)

Le Tombeau Du Seigneur des Marches



4/ Guildes de voleurs et de roubleurs

Aucune. Par contre les pillards sont nombreux à agir dans la passe de Tournepierre. Et ses derniers temps des membres des **compagnies mercenaires de la Griffes** et du **Sigil bleu** ont été vu dans la région. Cela ne laisse rien présager de bon pour le futur.

5 / Repaire d'aventuriers

Les aventuriers sont les bienvenus à

- **La Taverne « Le Chant de Dumathoïn »** : elle est tenue par un couple de nains d'écu Ilda et Fronghost Pierrafeu (Gens du peuple Niveau1)

- **La Taverne du Génie** : cette taverne un peu glauque est le repaire des mineurs adeptes de l'alcool à outrance, des fanatiques du culte de la Flamme Eternelle et du parti anti-nain du village. Le patron Dart'an (Humain, Barbare N°1) est un fidèle de Kossuth et il ne s'en cache pas.

Ceux qui sont capables de payer le prix seront dirigés vers

- **L'auberge de la Salamandre** est un lieu de repos pour les marchands de passage et les aventuriers ayant quelques sous en bourse. C'est un établissement propre et bien tenu par un couple et leurs trois enfants : les Keltons originaires de Sundabar.

6/ Personnages importants

William O'Connell – Noble niveau 2: Le bourgmestre du village est un homme plein de bon sens mais aussi de courage. Malgré cela il en est réduit à regarder sa communauté tomber peu à peu sous la coupe des fanatiques adeptes de Kossuth

Barundar Ecudor - Prêtre Niveau 3: Barundar est un nain d'écu assez jeune pour un nain. Il dirige la congrégation des fidèles de Dumathoïn mais est aussi le porte-parole officiel de la communauté naine de Lecchfire.

Taerdec Malachite – Homme d'Arme Niveau 4 : Taerdec est les yeux et les oreilles de la Hache Ensanglantée à Lecchfire. Il voit d'un très mauvaise œil la progression du culte de Kossuth dans la population et la fanatisation qui commence à se lire dans certaines attitudes de la part des villageois.

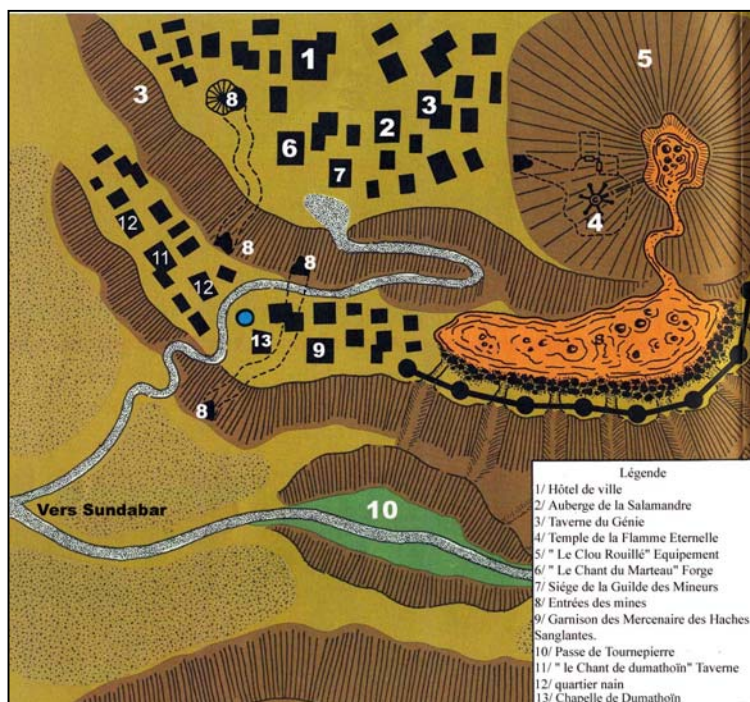
Agisnah Ginzinth – Grand Prêtre de Kossuth : l'énigmatique et redoutable Agisnah est un fanatique qui prêche pour la purification par le feu. On murmure qu'Agisnah est immortel suite à un pacte conclu avec Kossuth lui-même. Agisnah ne mène pas une suite de fidèles du Seigneur du Feu mais une bande de fanatiques.

Morlin Brunerobe – Magicien /Noble niveau 3 : Morlin est un ami personnel de O'Connell mais aussi son conseiller. Adepte de Mystra, il a peu de sympathie pour les adeptes du dieu du feu.

Hélias Brassefer – Barbare Guerrier / Barbare 3 : Hélias est une brute et par conséquent l'un des meilleurs combattants de la communauté mais il est aussi et surtout le chef de la ligue des Mineurs Humains. Il prêche pour que le village soit nettoyé de toute trace de l'engance naine...par le feu si nécessaire...

Gontran Ertyu – Expert Niveau 7 : ce vieil homme filiforme est le responsable de l'antenne locale de la Guilde des Mines. C'est un homme calme et posé mais particulièrement dur et retord en affaire. Il ne s'occupe pas de politique.

9/ Quelques distances



Villes	Sundabar	Mathghamhna	Luneargent
Leechfire	60 km	125 km	225 km