

Héraldique



Blason des De Kastur

D'azur aux trois faucons d'argent,
becquées et membrées de sable

Village de Noirchamps Fief de Montfaucon

1/ Les Alcôves du Pouvoir

Qui dirige : La famille Kastur a sa particule depuis de nombreuses années. Elle date de 6 générations avant Belloane. Son aïeul Théodore de Kastur, Grand Fauconnier du Duc Richard De Soirétoile, fut anobli à titre posthume quand il sauva la vie de son Seigneur durant un affrontement opposant la milice ducale à une horde d'orques en maraude. Il y laissa la vie, mais son acte de bravoure et de sacrifice permit à sa famille de pérenniser, elle fut anoblie et reçut le fief des De Kastur, une ferme fortifiée au sud de Soirétoile

L'héritier de Théodore lui donna un nom : Mont-Faucon afin d'honorer la mémoire de son père.

Qui dirige réellement: La famille des Kastur fut toujours fidèle à la couronne et aux Seigneurs de Soirétoile. La fortune des De Kastur s'accrut sensiblement jusqu'à la triste année 1349 qui vit la mort de Dame Traviel de Kastur. La dame eut une longue et pénible agonie. Fou de douleur le Chevalier Galéan de Kastur décida de vilipender les ressources de la famille. Lorsqu'elle mourut enfin, le Chevalier loua à prix d'or les services d'un charlatan lui faisant croire à une résurrection possible. On comprit trop tard que Galéan avait chaviré dans la folie, la maigre fortune des De Kastur était donnée au fourbe sorcier qui prit vite la poudre d'escampette lorsqu'on comprit son inefficacité. Belloane refit le nom de la vile crapule: Merique le Fabuleux, prêtre de Lathande, du moins était ce le titre dont il se paraît.

Actuellement, Galéan de Kastur est à la charge d'un institut pour personne atteinte de folie dans la cité d'Eauprofonde. Belloane a donc pris en main la destinée des De Kastur. Mais il est tiraillé entre de graves problèmes de créances et la dette qu'il a envers son cousin, apothicaire général de l'Ordre qui soigne son père. En effet, il doit assurer la pérennité du domaine alors que les coffres sont vides ainsi que rembourser son cousin pour les soins apportés à son père. De plus, il doit aussi pouvoir au bien être de ses deux sœurs

Il devint seigneur du domaine et en 1353 il reçoit la collée devenant à son tour Chevalier de l'ordre. Les années passèrent, Belloane devint un homme et s'attela à la tâche de contrer la ruine du domaine. En 1359, après six années de dur labeur, Belloane comprit que ses efforts étaient vains. Les problèmes financiers accablaient toujours la famille, les dettes étaient toujours là, même si un équilibre était apparu : les recettes tirées du domaine couvraient juste les dépenses d'entretien. Il prit donc une décision : rejoindre les Chevaliers de l'Ordre dans les guerres naines afin d'obtenir l'aide de ses frères d'arme ainsi que pour se constituer la somme demander par son cousin.

En l'absence du jeune Seigneur, c'est le Shérif **Félicien Magrave** qui dirige le village au nom du roi et sa Seigneurie.

Forces armées: Le shérif a pour assurer la sécurité du village un contingent permanent de 5 hommes d'armes (Homme d'armes niveau 2, AL LN, Armure de cuir, lance de fantassin, épée courte) . Ces hommes sont loyaux au Chevalier de Kastur et totalement incorruptibles.

2/ La Vie Locale

Population: Noirchamps est un petit village qui compte 350 habitants si l'on compte les fermiers habitants dans les élevages alentours avec une pointe à 500 lors du festival des grandes ventes de chevaux.

Principaux produits: Comme tout le Royaume de Cormyr, le fief de Montfaucon ne fait pas exception. L'élevage bovin et ovin est prédominant ainsi que celui des poneys. L'exploitation forestière est aussi fortement implantée ainsi que l'agriculture avec prédominance évidente du culte de Chauntéa. Le village travaille peu pour la vente dans le domaine de culture vivrière si ce n'est pour alimenter le marché de Soirétoile.

3/ Cultes Notables

Un seul culte est présent à Noirechamps: celui de la Grande Mère Chauntéa. En fait, la chapelle est de dimension réduite. Elle est sous la responsabilité de l'Ensemenceur **Jean Balin** (Hm, C2, NB)

4/ Guildes de voleurs et de roubleurs

Aucune

5/ Repaire d'aventuriers

Le Poney Fringant: Ce sympathique établissement se situe en plein centre du village. Cette auberge est le seul lieu où l'on puisse louer des chambres. Les tarifs y sont honnêtes et la qualité des services appréciables. L'aubergiste répond au nom de Elthron Valclis. Il dirige son auberge en compagnie de sa compagne Dora et de leurs deux filles Hélène et Véronica.

Le Cerf Bramant: Il s'agit de l'unique boutique du village. On y trouve tout l'équipement nécessaire à l'agriculture, quelques armes simples telle que les dagues, les épées courtes, des épieux mais aussi des armures de cuir. Elle est tenue par un couple de demi-elfe de Lune : Lisara et Amadilia Flèchesargent

6/ Personnages importants

Nom	Titre	Autres fonctions	Notes
Jean Balin	Ensemenceur	Prêtre de Chauntéa	Hm,C2, NB (zone 6)
Félicien Magrave	Sherif	Représentant de Tessaril de Soirétoile.	Hm, G5, LN (zone 3)
Astisse Boureau	Bourgmestre	Représentant de la communauté	Hm, S6, NB (zone 2)
Sonia Peresifleur	Rebouteuse	Apothicaire / Médecin	Hf, D1, N (zone 14)
Jean Frassuane	Garde Chasse	Garde Chasse des De Kastur	Hm, R4, LB (zone 5)
Belloane de Kastur	Chevalier	Seigneur de Montfaucon	Hm, G6, LB (zone 5)
Bagime Hautdepomme	Menier	/	PGm, S2, NB (zone 7)

7/ Éléments remarquables de la ville

Aucun

8/ Légende de la carte

1/ Auberge Du Poney Fringant	8/ Elevage de la famille Moncassin
2/ Maison du Bourgmestre	9/ Grenier communal
3/ Quartier de la Milice	10/ Ferme des Bielarlis
4/ Le Cerf Bramant – magasin d'équipement	11/ Jean Gazor, Maréchal ferrant, charron
5/ Manoir de Montfaucon & tour de guet	12/ Ferme de Gliff Hanson
6/ L'Epi Flamboyant – Temple de Chauntéa	13/ Gaélan Smilboc, maroquinier
7/ Moulin de Bagime Hautdepomme	14/ Officine de Sonia Persifleur

9/ Quelques distances

	Montfaucon	Espar	Tyrluk	Soirétoile	Dhediuk
Montfaucon	*	70 km	40 km	30 km	80 km

9/ La Carte



