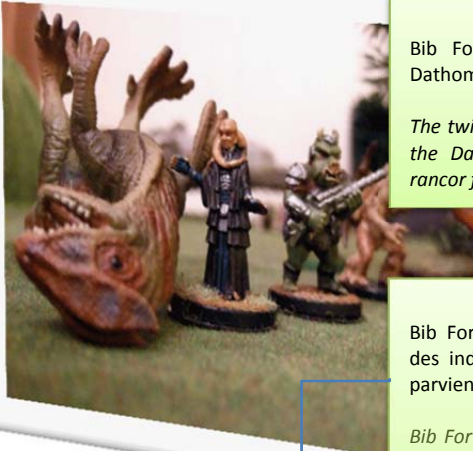


Adventures in the lost Lands

Campagne Star-wars – Un cadeau pour Jabba



Scénario 1 - Dathomir

Bib Fortuna et son équipe débarque sur Dathomir et sécurise la zone d'atterrissage.

The twi'lek Bib Fortuna organises a mission to the Dathomir Wastes to capture a female rancor for Jabba the hutt.

Scénario 2 – Les indigènes

Bib Fortuna essaie de prendre contact avec des indigènes qui vénèrent le Rancor. S'il y parvient, son équipe pourra chasser la bête.

Bib Fortuna tries to get in touch with natives who worship Rancor. If he reaches there, his team can hunt the beast.



Scénario 4 – La chasse

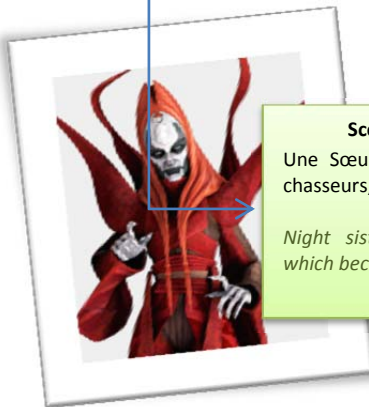
Suite à leur échec, les hommes de Jabba tentent de trouver par eux-mêmes un rancor sans grand espoir d'y parvenir.

Further to their failure, the men of Jabba try to find by themselves a rancor without big hope to reach there.

Scénario 3 – Le bébé rancor

Grâce aux indications des indigènes, les hommes de Jabba s'aventurent sur le territoire d'un rancor et tentent de capturer un bébé rancor.

Thanks to the indications of the natives, the men of Jabba venture on the territory of a rancor and try to capture a baby to rancor.



Scénario 5 – La Sœur de la Nuit

Une Sœur de la Nuit décide d'éliminer les chasseurs, qui deviennent les proies.

Night sister decides to eliminate hunters, which become preys.

Scénario 6 – L'Empire contre-attaque

Les plans de Bib Fortuna s'écroulent. Il doit fuir le plus vite possible les troupes impériales et les sœurs de la nuit.

The plans of Bib Fortuna collapse. He has to flee as quickly as possible the imperial troops and the night sisters.

