Les Chroniques de Marcus Badine

La bataille de Valcroix

Campagne des Nouveaux Seigneurs - DD Battle système

Chronique d'une bataille par Jaffar

*Alors que le Baron Astryax et ses compagnons pénètrent dans le repaire d'Aléma la grande prêtresse de Cyric (**Cf scénario "Les ombres gagnent toujours"**), , Renzo Aventi, âme damnée de Mordini, lance son armée à l'assaut du village de Valcroix.*

Prévenus par la fidèle Katana quelques heures avant l'assaut, les cormyriens organisent à la hâte leur défense. Précédée par les sinistres brumes de Ravenloft, la légion de Mordini se présente aux portes du village de Valcroix…

L'armée putréfiée s'ébranle doucement tandis que les contrôleurs obscurs hurlent leurs ordres. De leur gorge, où l'air ne circule pas, monte d'abjectes incantations rauques de sortilèges nécromantiques :

- Par les abysses apparaissez ! Remontez du Cœur de la Fureur pour servir une nouvelle fois la gloire de Mordini !

Mais les premiers sorts sont lancés par les mortels qui entendent bien le rester le plus longtemps possible. ***Neredia, le druide du cercle de Hullach invoque une armure d'écorce et l'endurance de l'ours*** afin de renforcer sa puissance. A ces côtés Nestor le mage de guerre opte pour la combinaison *endurance de l'ours* et *protection contre les projectiles normaux* avant d'enfourcher son griffon.

Au centre du dispositif cormyrien, la baronne Mathilde de Valcroix prend la tête de la milice soutenue sur sa dextre par les mercenaires nordiques de Lars et sur sa senestre par les Dragons Pourpres du sergent Kastarn.

Alors que les trois compagnies s'alignent, les troupes régulières de la baronnie s'avancent entre les chaumières du village tandis que sur la gauche de la ligne de bataille les archers encochent leurs flèches qui volent vers les rangs de deux fois nés.

En réponse la horde des morts vivants se jette en avant sur les humains quasi hébétés par l'horreur qui resserrent les rangs afin de dresser un mur d'acier contre la déferlante immonde.

Dissimulés derrière le muret de pierres délimitant le champ du Père Bonot, ***les archers fauchent les rangs de zombis qui se ruent à l'assaut.*** Cependant, rien ne semble pouvoir endiguer le flot immonde.

Du haut de son destrier infernal, Renzo Aventi dirige ses troupes d'une langue oubliée dont les accents glacent le sang. A ses côtés, les contrôleurs obscurs ne cessent d'invoquer de plus en plus de soldats putréfiés.

En quelques minutes, les cormyriens se retrouvent au corps à corps en une sanglante et sordide mêlée alors que les morcenaires les plus puissants n'ont pas encore attaqué.

Devant la tournure prise par les évènements, ***Nestor le mage-guerre*** et Neridia le druide déchaînent les enfers. Une énorme boule de feu désintègre une grande partie de la horde abjecte tandis qu'un sort de croissance d'épines entrave les mouvements de la seconde vague d'assaillants.

Cependant***, les contrôleurs obscurs achèvent leurs sinistres mélopées et de nouveaux morts vivants se jettent au combat.***

Le mur d'acier humain rompt et Aventi égrène déjà un rire sinistre et triomphant : Ils sont perdus.

Les morcenaires et les géants zombifiés se jettent alors au combat. Dans une ultime tentative de renverser le cours de la bataille, la baronne ordonne aux chevaliers de l'Ordre de charger. Dans un bruit de tonnerre, les nobles combattant heurtent les troupes d'élite de la légion. La boucherie est terrible et les chevaliers découvrent avec horreur que leurs armes sont sans effet contre les spectres dont la bannière magique fait pleuvoir des éclairs dans leur rang.

par A.Lens (Jaffar17fr@yahoo.fr) / Relecture Gulgan Brisethorax.
Chronique de Marcus téléchargé sur http://lens.anthony.free.fr

Voyant la fine fleur de son armée taillée en pièce, Dame Mathilde de Valcroix ordonne à la milice de charger. Celle-ci est rapidement submergée et en quelques minutes la baronne et sa fidèle Katana combattent pour leur vie. C'est l'instant que choisit Renzo Aventi pour s'avancer. Rapide comme l'éclair, le seigneur mort vivant abat sa lame spectrale sur la jeune femme qui s'effondre inconsciente. Son corps inanimé est hissé par des mains glacées en travers de la selle d'Aventi.

Le condottiere mort-vivant sourit intérieurement, sachant que son maître sera satisfait. ***Alors qu'il s'apprête à se retirer, il trouve sur sa route le valeureux Lars Mortensen.*** Le puissant jarl brandit sa hache à deux mains runique:

- Bien, cela sera donc entre toi et moi !
- On dirait !

Dès les premières passes d'arme, Lars comprend qu'il est surclassé en tout. Cependant, sa fierté de guerrier lui interdit de rompre le combat:

Non loin de là, ***Katana et le sergent Kastarn affrontent les morcenaires en charge de la protection d'Aventi.***

Soudain, le flot d'énergie négative transmis par les brumes de Ravenloft s'interrompt tandis qu'une puissante lueur s'élève loin au nord: le Baron Astryax et ses compagnons viennent de mettre fin à la conjonction qui relie le demi plan de l'effroi et celui des royaumes oubliés.

La fermeture du seuil renvoie à la tombe tous les morts vivants ou presque. Seul le seigneur Renzo Aventi et ses morcenaires résistent à la rupture du flux d'énergie négative.

Eperonnant sa monstrueuse monture, Renzo Aventi décide qu'il est temps pour lui de se retirer. Emportant la baronne inconsciente, le mercenaire mort vivant s'éloigne rapide laissant ses troupes se sacrifier pour lui.

Les Dragons Pourpres s'élancent sur les troupes mortes vivantes privées de commandement afin de parachever une victoire lourdement payée : **la dame de Valcroix est désormais aux mains de Mordini !**

A suivre dans le Retour de la Légion.

par A.Lens (Jaffar17fr@yahoo.fr) / Relecture Gulgan Brisethorax.
Chronique de Marcus téléchargé sur http://lens.anthony.free.fr